



## Inhaltsverzeichnis CDK - Buch

Das CDK ist als Library im Standard-Lieferumfang des Team Developers enthalten. Trotz der offensichtlichen Vorteile, die das CDK bei der Software-Entwicklung bietet, stellen wir in unseren Seminaren immer wieder fest, dass seine Möglichkeiten nur wenig oder gar nicht genutzt werden. Woran liegt das? Ist das CDK nicht bekannt? Oder hält man es in der Entwicklungspraxis nicht für brauchbar?

Ausgehend von dieser Fragestellung wollen wir mit diesem Buch dem CDK zum unserer Meinung nach durchaus verdienten Bekanntheitsgrad verhelfen und zugleich zeigen, wie man programmiertechnisch mit ihm umgeht. Als zweite Aufgabe haben wir uns gestellt, in Beispielen mit Praxisbezug die Möglichkeiten konkret aufzuzeigen und Appetit darauf zu machen, tiefer in die Bibliothek einzudringen.

Autor: **Techn.-Inf. (CDI) Alois Fuchs**, MD Consulting München  
 Titel: **Arbeiten mit dem Developer's Extension Kit (CDK)**

Auslieferung inkl. Beispiele auf CD und techn. Hotline unter 08122 / 9740-0 sowie per E-Mail unter info@md-consulting.de für 25,00 EUR je 1/4 Stunde.

<b>1.</b>	<b>Inhaltsverzeichnis</b> .....	<b>3</b>
<b>2.</b>	<b>Einleitung und Überblick</b> .....	<b>5</b>
2.1	Quellcode lesen .....	5
2.2	Quellcode schreiben .....	5
2.3	Property-Editoren .....	5
2.4	Überblick über die Inhalte dieses Buches .....	6
<b>3.</b>	<b>Einführung und Erarbeitung der Grundlagen</b> .....	<b>7</b>
3.1	Objektorientierte Programmierung (OOP) .....	8
3.1.1	Klassen und Instanzen .....	9
3.1.2	Instanzen .....	10
3.1.3	Vererbung.....	10
3.1.4	UDV – user defined variables .....	11
3.1.5	Codebeispiele in SQLWindows.....	12
3.1.5.1	Abstrakte und konkrete, und funktionale Klassen .....	12
3.1.5.2	Polymorphismus und late-bound-Implementierung von Funktionen ... ..	17
3.1.6	Libraries (Bibliotheken).....	22
3.1.6.1	Erzeugen einer Library .....	22
3.1.6.2	Einbinden einer Library.....	23
3.1.7	Kapselung.....	23
3.1.8	Zusammenfassung OOP.....	25
3.2	Das CDK als Codegenerator .....	25
3.2.1	Installation des CDK .....	25
3.2.2	Ein erstes Beispiel .....	26
3.3	Property-Editoren .....	32
3.3.1	Der Property-Editor .....	32
3.3.2	Die Anwendung .....	34
3.3.3	Binden eines Property-Dialogs an eine Klasse.....	35
3.3.4	Der Property-Dialog „im Einsatz“ .....	37
3.3.5	Zusammenfassung .....	38
<b>4.</b>	<b>Workshop I: Klassendokumentation</b> .....	<b>39</b>
4.1	Aufgabenstellung.....	39
4.2	Der Programmablauf.....	40
4.2.1	Das Einlesen der gespeicherten Sources.....	43
4.3	Die Struktur einer SQLWindows-Anwendung .....	45
4.4	Die Analyse des Source Codes .....	45
4.4.1	Applikation und Libraries.....	45
4.4.2	Klassen .....	48
4.4.3	Funktionen.....	52
4.5	Druck der Dokumentation .....	55
<b>5.</b>	<b>Workshop II: Verwaltung einer DB-Tabelle</b> .....	<b>56</b>
5.1	Aufgabenstellung.....	56
5.2	Vorgaben und Konventionen.....	56
5.3	Klassenbibliothek .....	57



## Inhaltsverzeichnis CDK - Buch

5.3.1	Dynalibs .....	57
5.3.2	User-Konstanten .....	58
5.3.3	General Window- und Objektklassen.....	58
5.3.4	Form Window-Klasse.....	63
5.3.5	Die funktionale Klasse __cFCStandard .....	66
5.4	Property-Dialoge .....	79
5.4.1	Dialog der Klasse cPBStandard .....	79
5.4.2	Dialog der Klasse cFWStandard .....	81
5.4.3	Der Dialog zur Klasse cDFStandard.....	86
5.4.4	Property-Editor mit der Library verbinden.....	96
5.5	Die Anwendung.....	96
<b>6.</b>	<b>Ausblick .....</b>	<b>98</b>
6.1	Analyse der lokalen Funktions-Variablen.....	98
6.1.1	Die Objekt-Struktur einschl. Top Level Windows .....	99
6.1.2	Die Anwendung CDK_WndAnalyse.app .....	99
<b>7.</b>	<b>Anhang.....</b>	<b>107</b>
7.1	SQL-Script für die Definition der Datenbank CLSBRWS .....	107
<b>8.</b>	<b>Verzeichnis der Abbildungen .....</b>	<b>111</b>
<b>9.</b>	<b>Verzeichnis der Source-Codes .....</b>	<b>112</b>