



Inhaltsverzeichnis

Team Developer von A-Z

Autor: **Dr. Martin Diestelmann**, MD Consulting München
 Titel: **Team Developer von A-Z**

Auslieferung inkl. Beispiele auf CD und techn. Hotline unter 08122 / 9740-0 sowie per E-Mail unter support@md-consulting.de für 25,00 EUR je 1/4 Stunde.

Die Erstellung moderner Geschäftsanwendungen mit dem Team Developer.....	1
(Von „ganz einfach“ bis „ganz schön schwierig“)	1
1. Inhaltsverzeichnis.....	7
2. Einführung	9
2.1 Worum geht es in diesem Buch - „mit drei Bällen jonglieren“	9
2.2 Warum wurde dieses Buch geschrieben	12
2.3 Gupta Technologies LLC	15
2.4 Über den Autor.....	17
2.5 An wen richtet sich das Buch?	17
2.6 Aufbau des Buches	18
2.7 Wie ist dieses Buch zu lesen?	19
2.8 Konventionen zu diesem Buch	20
2.9 Danksagungen an die Beteiligten.....	21
3. Was bietet der Team Developer für Werkzeuge an?	23
3.1 Die Anwendungen	23
3.2 Die Tools	25
4. Grundlagen der Entwicklung mit Team Developer.....	27
4.1 Team Object Manager	28
4.2 SQLWindows	59
4.3 Arbeiten mit dem Report-Builder	172
4.4 Das Datenbanksystem SQLBase	226
5. SQLWindows Beispiele	239
5.1 Vorüberlegungen	239
5.2 Einführung in die Programmierung mit SQLWindows.....	242
5.3 Beispiel 1: „noch ein Rechner“ – frmRechner.....	258
5.4 Beispiel 2: Arbeiten mit einer Datenbank – das Table Window	297
5.5 SQLWindows und Connectivity über Microsoft Standards	323
5.6 Zusammenfassung	331
6. Objektorientierte Programmierung mit SQLWindows.....	333
6.1 Einleitung.....	333
6.2 Objektorientierte Programmierung mit SQLWindows – Motivation ...	334
6.3 Objektorientierte Programmierung mit SQLWindows – Einstieg	349
6.4 Erweiterung der Klassen – Radio Buttons	367
6.5 Erweiterung der Klassen – Data Field und Multi Line Fields	372
6.6 Unterschiedliche Strategien zur Verbindung von Top Level und Child Windows ...	376
6.7 Polymorphismus von Methoden – die offene Schnittstelle	384
6.8 Triggern von Ereignissen: In der Instanz, in der Klasse, in beiden.....	390
6.9 Objektorientierte Programmierung mit SQLWindows: Zusammenfassung	394
6.10 Qualitätssicherung in der objektorientierten Programmierung.....	396
6.11 Automatische Dokumentation von Anwendungen.....	407
6.12 Objektorientierte Programmierung und SQL	420
6.13 Anwendungsbeispiele Objektorientierte Programmierung: frameworks.....	423
6.14 Zusammenfassung	444
7. Integration von Komponenten in SQLWindows	449
7.1 Zum besseren Verständnis des Kapitels	449
7.2 Technischer Hintergrund	453
7.3 COM – das Component Object Model.....	462
7.4 Die Funktionsweise von COM	475
7.5 Verteilte Anwendungen mit SQLWindows	491
7.6 Praktisches Arbeiten mit Komponenten.....	514
7.7 Erstellung und Verwendung von Business Komponenten	609



Inhaltsverzeichnis

Team Developer von A-Z

8.	SQLWindows Tools und Hilfsmittel entwickeln	679
8.1	Einleitung.....	679
8.2	Einführung und Erarbeitung der Grundlagen	681
8.3	Beispiel I: Klassendokumentation	694
8.4	Beispiel II: Verwaltung einer DB-Tabelle	711
8.5	Ausblick	754
8.6	Zusammenfassung	762
9.	Performanceoptimierung von SQLBase	763
9.1	Hardware – die „optimale Maschine“	763
9.2	Optimierung des Datenbank-Designs.....	767
9.3	DB-Administration.....	776
9.4	Optimierung des DB-Zugriffe aus Anwendungen.....	783
9.5	Einstellungen in SQL.INI.....	791
9.6	Zusammenfassung	792
10.	Web-Anwendungsentwicklung mit SQLWindows	793
10.1	Anwendungsdesign für Web-Datenbank-Anwendungen.....	795
10.2	Komponenten der Gupta Web-Entwicklungsumgebung	875
10.3	Einrichten der Entwicklungsumgebung	877
10.4	Web-Anwendungsarchitekturen des Gupta Team Developers	884
10.5	Programmierung der Bedienoberfläche	894
10.6	Programmierung von Geschäftslogik	947
10.7	XML - Tabelle.....	1013
10.8	Migration bestehender Anwendungen	1073
10.9	Zusammenfassung und Ausblick	1076
11.	Integration von Web Services in SQLWindows-Anwendungen	1079
11.1	Web Services - was ist das?.....	1079
11.2	Beispielanwendung	1082
11.3	Web Services für Geschäftsanwendungen.....	1102
12.	Mit drei Bällen jonglieren - Fazit	1105
12.1	Zusammenfassung	1105
12.2	Versuch der Systematisierung	1111
12.3	Kenntnisstand, Aufwände und Ausblick	1117
13.	Verzeichnisse	1123
13.1	Abbildungen.....	1123
13.2	Code.....	1134
13.3	HTML.....	1135
13.4	Javascript.....	1136
13.5	SQLWindows	1136
13.6	Tabellen	1144
13.7	XML	1146
13.8	Index	1147